

Описание файлов:

Если у вас возникли вопросы, напишите нам на почту: support@bitronicslab.com

1. Методические рекомендации:

Методические рекомендации по использованию ресурсного набора. Включает в себя технику безопасности, инструкции по сборке, примеры использования. Основной документ.

2. BiTronics Studio EMG edition

2.1 BiTronics EMG Edition setup.exe - Установочный файл для Программного обеспечения. (Совместим с ОС Windows от 8 версии).

2.2 BiTronics Studio EMG Руководство - Руководство по работе с программой

3. Библиотеки

В данной папке содержатся библиотеки, используемые в скетчах. Библиотеки/TimerOne - библиотека, содержащая функцию Timer1. Подробнее о TimerOne см. тут: <http://robocraft.ru/blog/arduino/614.html>

4. Скетчи

4.1 **Платформер** - папка содержит исходный код платформера, рассматриваемого в разделе 7 Методического пособия:

4.1.1 Платформер/Исходный код платформера - исходный код платформера под управлением WASD, который изменяется в разделе 7. Подробнее о структуре проекта см. раздел 7

4.1.2 Платформер+ЭМГ/Платформер+ЭМГ - исходный код платформера под управлением четырехканального ЭМГ, который изменяется в разделе 7

4.2 **Прочее** - папка содержит скетчи, рассматриваемые в методическом пособии

4.2.1 **EMG.ino** - Скетч Arduino, который оцифровывает аналоговый сигнал со входа A0, отправляет данные для визуализации через Serial-порт.

4.2.2 **EMG-4.ino** - Скетч Arduino, который оцифровывает аналоговые сигналы со входов A0-A3, отправляет данные для визуализации через Serial-порт.

4.2.3 **controlOneBtn.ino** - Скетч Arduino, который считывает значение кнопки, подключенной к цифровому пину 2 и передает ее состояние в последовательный порт

4.2.4 **moveOneBtn.pde** - скетч Processing, который принимает состояние кнопки из последовательного порта и в соответствии с ним отрисовывает положение объекта

4.2.5 **vizualization.ino** - Скетч Arduino, который оцифровывает аналоговый сигнал со входов A0..A3 и отправляет данные для визуализации через Serial-порт.